

## 24 junge Kaufleute bei Mach 1-Planspiel „Decor“ Azubis übernehmen das Management

Herford. Eine Woche lang erprobten 24 kaufmännische Auszubildende heimischer Unternehmen ihre betriebswirtschaftlichen Fähigkeiten beim Unternehmensplanspiel „Decor“. Diese Unternehmenssimulation wurde bereits das vierte Mal im Mach 1 Weiterbildungszentrum in Herford durchgeführt, geleitet von Mitarbeitern der wirtschaftswissenschaftlichen Fakultät der Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg.

Die Aufgabe der Auszubildenden, aufgeteilt in drei Gruppen, bestand darin, das Management in drei finanziell „angeschlagenen“ Konzernen zu übernehmen und diese zu sanieren. Durch Reorganisation der Unternehmensstrukturen, Entwicklung neuer Produkte und Eroberung neuer Märkte sollte die Stellung der jeweiligen Firmen verbessert werden. Aber: „Leichter gesagt als getan!“ Die neuen Manager mußten schnell erfahren, daß alle Maßnahmen erst einmal selbst hohe Kosten verursachen, und so verschlechterte sich zwischenzeitlich die wirtschaftliche Lage teilweise erheblich. Auch eingebaute Pannen wie der Ausfall sämtlicher Infor-

mationssysteme oder eine Grippewelle unter der Belegschaft erschwerten die Arbeit für das gestreßte Management.

Den Azubis gelang es trotz dieser Schwierigkeiten, in konzentrierter Teamarbeit den Turnaround zu schaffen. So entwickelten alle Unternehmen neue Produkte, stellten sich mit diesen Innovationen der Konkurrenz und lieferten sich harte Preiskämpfe. Nicht immer ging hierbei der billigste Anbieter als Sieger hervor, Qualität der Produkte und das Ansehen der Firma spielten eine große Rolle im Wettbewerb um die Gunst der Kunden.

Beeindruckt von den Ergebnissen und dem Engagement der Jungmanager zeigten sich dann auch die zur Bilanzpressekonferenz angereisten Ausbildungsleiter, die ihre Azubis für dieses Blockseminar freigestellt hatten.

Das äußerst positive Resümee, das von allen Beteiligten gezogen wurde, veranlaßte den Organisator und Leiter der Mach 1 Weiterbildung, Andreas Burchardt, für den Herbst erneut ein Unternehmensplanspiel anzukündigen.